

REGULAMIN KONKURSU „WSPOMNIENIE Z WIEDZMINEM”

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy dokument (dalej jako „**Regulamin**”) opisuje warunki konkursu „Wspomnienie z Wiedźminem” (dalej jako „**Konkurs**”).
2. W ramach konkursu zapraszamy Ciebie („**Uczestnika**”) do wykonania dwóch zadań konkursowych: przedstawienia w jakiegolwiek formie (pisemnej, obrazkowej, video...) swojego wspomnienia związanego z grami z serii „Wiedźmin”, które najbardziej zapadło Ci w pamięć, oraz krótkiego uzasadnienia (do 100 słów) dlaczego nagroda powinna trafić do Ciebie. Nagrody w postaci zaproszenia na spotkanie społeczności w siedzibie CD PROJEKT S.A. otrzymają Uczestnicy, których odpowiedzi zostaną uznane za najciekawsze.
3. Konkurs jest otwarty dla wszystkich osób, które w chwili ogłoszenia Konkursu są zarejestrowanymi członkami oficjalnego forum fanów gier CD PROJEKT RED, dostępnego pod adresem: <http://forums.cdprojektred.com/> (dalej jako „**Forum**”).
4. Organizatorem konkursu jesteśmy my, spółka CD PROJEKT S.A. z siedzibą w Warszawie, w Polsce, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa, wpisanym do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy KRS, pod numerem KRS: 0000006865, NIP: 7342867148, REGON: 492707333, kapitał zakładowy: 96.120.000,00 PLN, w całości wpłacony (dalej jako „**my**” lub „**Organizator**”).

§ 2

KTO MOŻE WZIĄĆ UDZIAŁ?

1. Możesz wziąć udział w Konkursie, jeśli:
 - a. w dniu rozpoczęcia udziału w Konkursie masz co najmniej 18 lat i masz pełną zdolność do czynności prawnych, tj. możesz samodzielnie podejmować wszelkie czynności prawne, w tym zawierać umowy, lub
 - b. jesteś pomiędzy 13. a 18. rokiem życia w dniu rozpoczęcia udziału w Konkursie i Twój rodzic lub opiekun zapoznał się z niniejszym Regulaminem i potwierdził Twój udział w Konkursie, oraz
 - c. w chwili ogłoszenia Konkursu jesteś zarejestrowanym członkiem Forum, a Twoje konto nie jest zablokowane.
2. Nie możesz wziąć udziału w Konkursie, jeśli jesteś pracownikiem lub współpracownikiem Organizatora bądź jego współpracowników, spółek zależnych, producentów, przedstawicieli handlowych lub agencji reklamowych; lub jeśli jesteś członkiem najbliższej rodziny takiego pracownika lub współpracownika.

§ 3

KIEDY ODBYWA SIĘ KONKURS?

1. Konkurs rozpoczyna się 26 września 2017 r. o godzinie 15:00 CEST i kończy 29 września 2017 r., o godzinie 23:59 CEST („**Okres Trwania Konkursu**”). Wszelkie zgłoszenia wysłane po tym terminie nie będą uwzględnione w Konkursie.
2. Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi 29 września 2017 r.

§ 4

JAK WZIĄĆ UDZIAŁ?

1. Aby wziąć udział w Konkursie, umieść w wątku konkursowym rozwiązania następujących zadań



(dalej jako „Zgłoszenie”):

- a. „Przedstaw nam swoje wspomnienie związane z grami z serii Wiedźmin, które najbardziej zapadło Ci w pamięć” (odpowieź w dowolnej formie możliwej do umieszczenia na forum – tekstowej, obrazkowej, video, itp.);
 - b. „Powiedz nam dlaczego jedno z zaproszeń powinno trafić właśnie do Ciebie” (uzasadnienie w formie pisemnej powinno być nie dłuższe niż 100 słów).
2. Rozwiązania obu zadań powinny znajdować się w jednym poście.
 3. Każdy Uczestnik może przysłać tylko jedno Zgłoszenie z rozwiązaniami obu zadań. W razie wysłania kilku Zgłoszeń przez jednego Uczestnika, wiążące będzie ostatnie Zgłoszenie.
 4. Organizator zastrzega sobie prawo odrzucenia Zgłoszenia Uczestnika, jeżeli:
 - a. w chwili rozpoczęcia Konkursu dany Uczestnik nie był zarejestrowanym członkiem Forum;
 - b. w chwili rozstrzygnięcia Konkursu konto danego Uczestnika na Forum było zablokowane;
 - c. Zgłoszenie będzie miało charakter rasistowski, ksenofobiczny, seksistowski, zniesławiający lub w inny sposób obraźliwy lub niezgodny z prawem;
 - d. Zgłoszenie będzie naruszało postanowienia Regulaminu Forum.

§ 5

JAK ZOSTANĄ WYŁONIENI ZWYCIĘZCY?

1. Komisja Konkursowa wybrana przez Organizatora spośród personelu działu Community dokona wyboru dziesięciu (10) zwycięskich Zgłoszeń na podstawie ich oryginalności, kreatywności i poczucia humoru.
2. Decyzja Komisji Konkursowej jest ostateczna.

§ 6

JAKIE SĄ NAGRODY?

1. Zwycięzcy otrzymają jednoosobowe zaproszenia na spotkanie społeczności w warszawskiej siedzibie Organizatora (ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa), które odbędzie się w sobotę, 21 października 2017 r.
2. Organizator zastrzega sobie prawo przyznania nagród specjalnych wedle swojego uznania.
3. Wszyscy zwycięzcy zostaną poinformowani o wyniku 30 września 2017 poprzez Wiadomości Prywatne na Forum. W wiadomości Zwycięzcy będą proszeni o potwierdzenie warunków Konkursu, przyjęcie nagrody i podanie imienia i nazwiska w celu ich identyfikacji. Każdy ze zwycięzców będzie miał czas do 1 października 2017 do godz. 23:59 CEST na podjęcie decyzji odnośnie do przyjęcia nagrody oraz podanie danych. Jeżeli Uczestnik nie wyśle wiadomości we wskazanym czasie bądź odmówi przyjęcia nagrody, zachowujemy prawo do przyznania nagrody innemu Uczestnikowi bądź do nieprzyznania tej nagrody.

§ 7

OBOWIĄZKI I OŚWIADCZENIA UCZESTNIKA

1. Przez wysłanie Zgłoszenia, potwierdzasz (jako Uczestnik) że:
 - a. spełniasz wymagania określone w Regulaminie,
 - b. przesłane Zgłoszenie zostało stworzone przez Ciebie i jest oryginalne,
 - c. Twoje Zgłoszenie nie narusza żadnych praw ani nie jest obciążone żadnymi prawami osób trzecich,
 - d. nie ma ograniczeń do licencjonowania praw autorskich do Twojego Zgłoszenia,
 - e. Organizator może opublikować Twoje Zgłoszenie bez konieczności uzyskiwania jakichkolwiek dodatkowych licencji,
 - f. wyrażasz zgodę, że w razie zdobycia przez Ciebie nagrody w Konkursie Organizator może użyć Twojego identyfikatora na Forum przy ogłaszaniu wyników Konkursu lub w jakichkolwiek innych materiałach promocyjnych dotyczących Konkursu.

§ 8**PRAWA AUTORSKIE**

1. Przez opublikowanie Zgłoszenia na Forum Ty (Uczestnik) udzielasz nam (Organizatorowi) niewyłącznej, światowej, nieodpłatnej licencji na wykorzystanie Twojego Zgłoszenia poprzez opublikowanie na stronach internetowych Organizatora, na Forum oraz poprzez należące do Organizatora konta w serwisach społecznościowych. Licencja obejmuje następujące pola eksploatacji:
 - a. wytwarzanie egzemplarzy Zgłoszenia przy użyciu techniki zapisu magnetycznego, technik cyfrowych, oraz przy użyciu wszelkich systemów komputerowych,
 - b. wprowadzanie do obrotu i użyczanie egzemplarzy Zgłoszenia,
 - c. publiczne wykonywanie, odtwarzanie, nadawanie i reemitowanie Zgłoszenia, a także publiczne udostępnianie Zgłoszenia w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.
2. W przypadku, gdy Zgłoszenie zawiera Twój wizerunek, Ty (Uczestnik) wyrażasz zgodę na nieodpłatne wykorzystanie i rozpowszechnianie przez Organizatora oraz podmioty z nim powiązane swojego wizerunku utrwalonego w Zgłoszeniu w celu publikacji Zgłoszenia zgodnie z ust. 1 powyżej. Niniejsza zgoda obejmuje wykorzystanie i rozpowszechnianie wizerunku Uczestnika na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, jak i poza jej granicami, a także w sieciach informatycznych, w tym w sieci internet.
3. Licencje opisane w § 8 pkt 1 i 2 ulegają rozwiązaniu w przypadku gdy Uczestnik nie zostanie nagrodzony do dnia ogłoszenia 21 października 2017 r., bądź nie przyjmie nagrody w terminie określonym w § 6 ust. 3 powyżej.
4. Licencje opisane w § 8 pkt 1 i 2 udzielane są na czas nieokreślony.

§ 9**DANE OSOBOWE**

1. Dane osobowe Uczestników będą gromadzone i przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celu przeprowadzenia Konkursu i zgodnie z Ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. 1997 Nr 133, poz. 883, z późn. zm.). Podanie danych osobowych przez Uczestnika jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.
2. Organizator chroni dane osobowe Uczestników w zgodzie z Ustawą o ochronie danych osobowych, w szczególności Organizator zapewnia Uczestnikom możliwość wykonywania prawa do dostępu i poprawiania ich danych, jak również żądania ich usunięcia.

§ 10**ODPOWIEDZIALNOŚĆ**

Organizator nie pokrywa żadnych kosztów poniesionych przez Uczestnika w związku z Konkursem, w tym w związku z wzięciem udziału w Konkursie, przesłaniem rozwiązań bądź otrzymaniem nagrody, o której mowa w § 6. W szczególności organizator nie pokrywa ewentualnych kosztów przejazdu do siedziby CD PROJEKT S.A. w Warszawie.

§ 11**POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Regulamin interpretuje się i stosuje zgodnie z przepisami prawa polskiego.
2. Regulamin wchodzi w życie w dniu 26 września 2017 r.