

REGULAMIN KONKURSU

CO ASYSTENT GOOGLE POWINIEN WIEDZIEĆ O WIEDŹMINIE?

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy dokument (dalej jako „**Regulamin**”) opisuje warunki konkursu „Co Asystent Google powinien wiedzieć o Wiedźminie?” (dalej jako „**Konkurs**”).
2. W ramach konkursu zapraszamy Ciebie („**Uczestnika**”) do wykonania zadania konkursowego polegającego na udzieleniu odpowiedzi na pytanie „Co Asystent Google powinien wiedzieć o Wiedźminie i dlaczego?” i opublikowania jej jako komentarza pod jednym z postów ogłaszających Konkurs na naszym oficjalnym polskim koncie na Facebooku <https://www.facebook.com/PLthewitcher/>. Nagrody otrzyma Uczestnik, którego zgłoszenie zostanie uznane za najbardziej kreatywne, oryginalne oraz najlepszej jakości.
3. Konkurs jest otwarty dla Uczestników z Polski.
4. Organizatorem konkursu jesteśmy my, spółka CD PROJEKT S.A. z siedzibą w Warszawie, w Polsce, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa, KRS: 0000006865, NIP: 7342867148, REGON: 492707333, kapitał zakładowy: 96.120.000,00 PLN, w całości wpłacony (dalej jako „**my**” lub „**Organizator**”).

§ 2

KTO MOŻE WZIĄĆ UDZIAŁ?

1. Możesz wziąć udział w Konkursie, jeśli:
 - a. w dniu rozpoczęcia udziału w Konkursie masz co najmniej 18 lat i masz pełną zdolność do czynności prawnych, tj. możesz samodzielnie podejmować wszelkie czynności prawne, w tym zawierać umowy, lub
 - b. jesteś pomiędzy 13. a 18. rokiem życia w dniu rozpoczęcia udziału w Konkursie i Twój rodzic lub opiekun zapoznał się z niniejszym Regulaminem i potwierdził Twój udział w Konkursie.
2. Nie możesz wziąć udziału w Konkursie, jeśli jesteś pracownikiem lub współpracownikiem Organizatora bądź jego współpracowników, spółek zależnych, producentów, przedstawicieli handlowych lub agencji reklamowych; lub jeśli jesteś członkiem najbliższej rodziny takiego pracownika lub współpracownika.

§ 3

KIEDY ODBYWA SIĘ KONKURS?

1. Konkurs rozpoczyna się 03 kwietnia 2019 r. oraz trwa do 10 kwietnia 2019 r., do 23:59 CEST („**Czas Trwania Konkursu**”). Musisz przesłać swoje zgłoszenie do końca Czasu Trwania Konkursu. Zgłoszenia wysłane poza Czasem Trwania Konkursu nie będą brały udziału w Konkursie.
2. Ogłoszenie zwycięzców nastąpi w ciągu 21 dni od końca Czasu Trwania Konkursu.

§ 4

JAK WZIĄĆ UDZIAŁ?

1. Aby wziąć udział w Konkursie przygotuj odpowiedź na pytanie „Co Asystent Google powinien wiedzieć o Wiedźminie i dlaczego?” („**Odpowiedź**”) oraz opublikuj Odpowiedź jako komentarz pod jednym z postów ogłaszających Konkurs na naszym oficjalnym koncie na Facebooku <https://www.facebook.com/PLthewitcher/>.
2. Każdy Uczestnik może przysłać tylko jedno zgłoszenie zawierające tylko jedną Odpowiedź. Kolejne zgłoszenia tego samego Uczestnika nie zostaną zakwalifikowane do Konkursu. W przypadku edytowania Odpowiedzi przy rozpatrywaniu wyników Konkursu brana pod uwagę będzie treść Odpowiedzi w momencie zakończenia Czasu Trwania Konkursu.
3. Opublikowanie Odpowiedzi wymaga aktywnego konta na Facebooku. Rejestracja na tej platformie jest darmowa. Zgłoszenia na innych platformach nie będą uwzględnione w Konkursie.
4. Organizator zastrzega sobie prawo odrzucenia zgłoszenia Uczestnika, jeżeli zgłoszenie będzie naruszało



prawa osób trzecich, przepisy właściwego prawa, niniejszych Zasad lub jeśli zgłoszenie będzie miało charakter rasistowski, ksenofobiczny, seksistowski, zniesławiający lub w inny sposób obraźliwy, niestosowny lub niezgodny z prawem.

§ 5

JAK ZOSTANĄ WYŁONIENI ZWYCIĘZCY?

1. Zwycięzca zostanie wyłoniony przez Komisję Konkursową złożoną z personelu Działu Community Organizatora oraz osoby wydelegowanej do Komisji Konkursowej przez Google Poland sp. z o.o.
2. Przy ocenie Odpowiedzi Komisja Konkursowa będzie brała pod uwagę kreatywność, oryginalność i jakość zgłoszeń.
3. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne.
4. Komisja Konkursowa wybierze (1) Odpowiedź oraz przyzna jej autorowi Nagrodę.
5. Organizator zastrzega sobie prawo przyznania nagród specjalnych wedle swojego uznania.
6. Organizator zastrzega sobie prawo kontaktu z wybranymi Uczestnikami w celu zaproszenia ich do współpracy lub udziału w procesie rekrutacyjnym.

§ 6

JAKIE SĄ NAGRODY?

1. Zwycięzca otrzyma Nagrodę składającą się z:
 - Słuchawki bezprzewodowe BOSE QuietComfort 35 II
 - Plecak Patagonia Backpack – Paintbrush red
 - Video Game Show - The Witcher 3: Wild Hunt concert na Blu Ray, z podpisem głównego kompozytora, Marcina Przybyłowiczao łącznej wartości rynkowej 1975,00 PLN
2. Nagrody zostaną przesłane na adres przekazany przez zwycięzcę. Organizator pokryje koszt przesyłki.
3. Jeżeli będzie to wymagane przez przepisy prawa Nagrody zostaną uzupełnione o nagrodę pieniężną w wysokości równej należnemu podatkowi od nagrody. Organizator pobierze i wpłaci wzmiankowaną nagrodę jako kwotę podatku należnego, zgodnie z przepisami prawa polskiego.
4. Zwycięzca zostanie poinformowany o wynikach Konkursu poprzez publiczny post na oficjalnej stronie gry Wiedźmin na Facebooku. Zwycięzca będzie miał siedem (7) dni od ogłoszenia wyników na zadeklarowanie – poprzez wiadomość prywatną wysłaną na oficjalne konto gry Wiedźmin – woli przyjęcia nagrody, oraz na podanie adresu pocztowego, na który ma zostać wysłana nagroda. Jeżeli Uczestnik nie wyśle wiadomości we wskazanym czasie bądź odmówi przyjęcia nagrody, zachowujemy prawo do przyznania nagrody innemu Uczestnikowi bądź do nieprzyznania tej nagrody.

§ 7

OBOWIĄZKI I OŚWIADCZENIA UCZESTNIKA

1. Przez wysłanie zgłoszenia zgodnie z § 4 powyżej, potwierdzasz (jako Uczestnik) że spełniasz wymagania określone w Regulaminie.
2. Przez wysłanie zgłoszenia wyrażasz zgodę, że w razie zdobycia przez Ciebie nagrody w Konkursie Organizator może użyć Twojej nazwy lub imienia i nazwiska dostarczonego w zgłoszeniu w celu ogłaszania wyników Konkursu lub w jakichkolwiek innych materiałach promocyjnych dotyczących Konkursu.

§ 8

PRAWA AUTORSKIE

1. Przez wysłanie zgłoszenia, Ty (Uczestnik) udzielasz nam (Organizatorowi) niewyłącznej, światowej, nieprzenoszalnej, nieodpłatnej licencji na wykorzystanie treści zawartych w zgłoszeniu dla celów przeprowadzenia Konkursu, w tym na udostępnienie zgłoszenia członkom Komisji Konkursowej, opublikowania ich na stronie Konkursu, naszej stronie lub w social media. Licencja obejmuje następujące pola eksploatacji:



- a. wytwarzanie egzemplarzy z użyciem wszelkich technik;
 - b. dystrybucji i rozpowszechniania wszelkimi kanałami;
 - c. udostępnianie w taki sposób, aby dowolna osoba miała do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym.
2. Licencja opisana w § 8 udzielana jest na czas nieokreślony.

§ 9

DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator, tj. CD PROJEKT S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa.
2. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Konkursu, w tym w celu kontaktu z uczestnikami, oceny zgłoszeń, przyznania nagród i ogłaszania wyników.
3. Organizator respektuje prawa dotyczące prywatności danych Uczestników, tj. prawa dostępu, sprostowania oraz usunięcia danych, ograniczenia ich przetwarzania, prawo do ich przenoszenia, niepodlegania zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu, a także prawo wyrażenia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych (więcej informacji na temat przetwarzania danych osobowych Uczestników znajduje się w Polityce Prywatności CD PROJEKT RED pod adresem: https://regulations.cdprojektred.com/pl/privacy_policy).

§ 10

ODPOWIEDZIALNOŚĆ

Organizator nie pokrywa jakichkolwiek potencjalnych kosztów poniesionych przez Uczestnika w związku z Konkursem, w tym w związku z wzięciem udziału w Konkursie, przygotowaniem i przesłaniem zgłoszenia bądź otrzymaniem Nagrody, z zastrzeżeniem § 6.

§ 11

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin interpretuje się i stosuje zgodnie z przepisami prawa polskiego.
2. Regulamin wchodzi w życie w dniu ogłoszenia Konkursu.