



REGULAMIN MIĘDZYNARODOWEGO KONKURSU “Witcher on the Go”

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy dokument (dalej jako: “Regulamin”) opisuje warunki konkursu Witcher on the Go (“Konkurs”).
2. W ramach Konkursu zapraszamy Ciebie (czyli “Uczestnika”) do przygotowania kreatywnej odpowiedzi na następujące pytanie: “*Gdzie i jak grałbyś/grabyś w Wiedźmina 3: Dziki Gon na przenośnej konsoli?*” i opublikowania jej na swoim aktywnym koncie na portalu Twitter, Instagram lub Facebook (“Media Społecznościowe”) wraz z naszym konkursowym hashtagem “#WitcherOnTheGo” (“Odpowiedź”).
3. Filmiki? Zdjęcia? Rysunki? Wyzwól swoją wyobraźnię, gdyż Odpowiedzi mogą przybierać różne formy. Nagrody zostaną wręczone Uczestnikom, którzy w Czasie Trwania Konkursu opublikują najbardziej kreatywne i oryginalne Odpowiedzi.
4. Organizatorem konkursu jest CD PROJEKT S.A. z siedzibą w Warszawie, w Polsce, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy KRS, pod numerem KRS: 0000006865, NIP: 7342867148, REGON: 492707333, kapitał zakładowy: 96.120.000,00 PLN, w całości wpłacony (dalej jako „my” lub „Organizator”).

§ 2. UCZESTNICZY

1. Możesz wziąć udział w Konkursie, jeżeli w dniu rozpoczęcia swojego udziału w Konkursie masz co najmniej 18 lat i posiadasz pełną zdolność do czynności prawnych, tj. możesz samodzielnie podejmować wszelkie czynności prawne, w tym zawierać umowy, zgodnie z obowiązującym Cię prawem.
2. Nie możesz wziąć udziału w Konkursie, jeśli jesteś pracownikiem lub bliskim współpracownikiem Organizatora lub jego spółek zależnych, producentów, przedstawicieli handlowych lub agencji reklamowych; lub jeśli jesteś członkiem najbliższej rodziny takiego pracownika lub współpracownika.
3. Wszystkie informacje podawane przez Uczestników na cele Konkursu są podawane dobrowolnie, jednakże mogą okazać się one niezbędne w celu uczestnictwa w Konkursie a w przypadku Zwycięzców – również w celu odebrania Nagród.

§ 3. DATY PRZEPROWADZENIA KONKURSU

1. Konkurs rozpoczyna się 16 października 2019 i kończy się 6 listopada 2019 23:59 CEST (“Czas Trwania Konkursu”).
2. Autorzy zwycięskich Odpowiedzi (“Zwycięzcy”) zostaną ogłoszeni najpóźniej 20 listopada 2019 r.

§ 4. ZGŁOSZENIA

1. Aby wziąć udział w Konkursie musisz posiadać aktywne konto w Mediach Społecznościowych, zaakceptować Regulamin i wgrać swoją Odpowiedź zgodnie z Regulaminem jak wskazano poniżej.



2. Opublikuj swoją Odpowiedź w Czasie Trwania Konkursu. Wszelkie odpowiedzi opublikowane poza tym okresem nie wezmą udziału w Konkursie.
3. Upewnij się, że Twój post jest publiczny oraz że zawiera hashtag #WitcherOnTheGo – inaczej go nie zobaczymy i nie będziemy mogli go ocenić!
4. Zgłoszenie musisz wysłać osobiście. Nie jest dozwolone przesyłanie zgłoszeń w imieniu osób trzecich.
5. Twoja Odpowiedź musi zostać zgłoszona w formie cyfrowej i w rozmiarze oraz o wymiarach akceptowanych przez dane Media Społecznościowe.
6. Możesz przesłać tylko jedną Odpowiedź. Uczestnicy publikujący więcej niż jedną Odpowiedź zostaną zdyskwalifikowani.
7. Odpowiedzi dostarczone w jakikolwiek inny sposób niż ten opisany w Regulaminie nie kwalifikują się do Konkursu.
8. Odpowiedzi muszą być zgodne z obowiązującymi przepisami prawa. W szczególności, Odpowiedzi nie mogą naruszać praw autorskich i prywatności osób trzecich (np. nie powinieneś/powinnaś publikować zdjęć innej osoby bez jej zgody). Co więcej, Odpowiedzi muszą być odpowiednie do pokazania osobom małoletnim.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do odrzucenia lub zdyskwalifikowania Odpowiedzi Uczestnika jeżeli:
 - a) narusza ona przepisy obowiązującego prawa, Regulamin albo regulaminy Mediów Społecznościowych; lub
 - b) Odpowiedź ma charakter rasistowski, ksenofobiczny, seksistowski, zniesławiający lub w inny sposób obraźliwy, niezgodny z prawem lub jeżeli narusza prawa autorskie lub osobiste innych osób.

§ 5. WERDYKT

1. Zwycięzcy zostaną wybrani przez jury składające się z członków Zespołu Organizatora ds. Społeczności ("**Komisja Konkursowa**").
2. Komisja Konkursowa wybierze Zwycięzców oceniając kreatywność i poziom oryginalności ich Odpowiedzi.
3. Decyzja Komisji Konkursowej jest ostateczna.
4. Komisja Konkursowa nagrodzi maksymalnie 13 Uczestników.
5. Zwycięskie Odpowiedzi oraz nazwa/przydomek Zwycięzcy w Mediach Społecznościowych zostaną opublikowane na następujących kontaktach Organizatora w Mediach Społecznościowych:
 - Oficjalna strona Wiedźmina na portalu **Facebook**: <https://www.facebook.com/thewitcher/>
 - Oficjalny profil Wiedźmina na portalu **Twitter**: <https://twitter.com/witchergame/>
 - Oficjalny profil CDPRed na portalu **Instagram**: <https://www.instagram.com/cdpred/>

§ 6. NAGRODY

1. Zwycięzcy Konkursu otrzymają następujące Nagrody:
 - a) 1-3 miejsce: konsola Nintendo Switch v2 2019 oraz T-shirt #Switcher;
 - b) 4-13 miejsce: T-shirt #Switcher.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania dodatkowych nagród na podstawie własnej decyzji.



3. Zwycięzcy mają prawo dobrowolnie przekazać informacje dotyczące swoich preferencji w zakresie rozmiaru i stylu t-shirta (k/m) poprzez bezpośrednią wiadomość kierowaną na konta Organizatora w Mediach Społecznościowych. Przekazanie tych informacji nie jest obowiązkowe a skutkiem ich braku będzie przesłanie Zwycięzcy losowej koszulki Switcher.
4. W celu uniknięcia wątpliwości: pula Nagród opisana powyżej jest wspólna dla wszystkich Uczestników niezależnie od wersji językowej Regulaminu, która im się wyświetla.
5. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone poprzez publiczne posty na oficjalnych kontaktach Organizatora w Mediach Społecznościowych. Tam, gdzie to możliwe, Zwycięzcy zostaną dodatkowo poinformowani o wyniku Konkursu poprzez bezpośrednie wiadomości w Mediach Społecznościowych (aby nie doszło do przeoczenia naszej wiadomości, prosimy o sprawdzanie, czy w Twojej skrzynce nie znajduje się nasza prośba o zezwolenie na kontakt z Tobą), jednakże zachęcamy Cię do monitorowania ogłoszeń i jeżeli Twoja Odpowiedź zostanie wybrana jako zwycięska, napisz do nas bezpośrednią wiadomość na jedno z naszych kont wskazanych w § 5 (5) powyżej.
6. Każdy Zwycięzca będzie miał siedem (7) dni kalendarzowych od dnia publicznego ogłoszenia wyników na:
 - a. potwierdzenie poprzez bezpośrednią wiadomość wysłaną na jedno z kont Organizatora w Mediach Społecznościowych, czy akceptuje Nagrodę (czy też nie);
 - b. dostarczenie Organizatorowi danych dotyczących adresu, na który ma zostać przesłana Nagroda;

Zastrzegamy sobie prawo do przekazania Nagrody innemu Uczestnikowi albo do rezygnacji z przyznania danej Nagrody, jeżeli Zwycięzca nie przedstawi Organizatorowi informacji wskazanych w pkt. 6 (a)-(b) powyżej albo jeżeli odmówi zaakceptowania Nagrody.

§ 7. KOSZTY ZWIĄZANE Z NAGRODAMI

7. Organizator pokryje koszt przesyłki Nagród.
8. Organizator pokryje podatek od Nagrody należny zgodnie z przepisami prawa polskiego. Poza tym, to na Uczestnikach ciąży odpowiedzialność za pokrycie wszelkich dodatkowych krajowych, federalnych, stanowych, lokalnych czy jakichkolwiek innych podatków związanych z Nagrodą.
9. Na żądanie Organizatora Zwycięzca musi dostarczyć Organizatorowi wszelkie dokumenty i informacje wymagane przez obowiązujące prawo. Takie dokumenty i informacje mogą w szczególności obejmować informacje wymagane w celu wypełnienia zobowiązań podatkowych oraz obowiązków z zakresu zapobiegania praniu pieniędzy oraz oszustwom i powinny zostać przedstawione w ciągu siedmiu (7) dni kalendarzowych od otrzymania wiadomości od Organizatora przez Zwycięzcę.
10. Wymiana lub zmiana Nagród nie jest dozwolona. Nagród nie można scedować, podarować ani w inny sposób przekazać osobom trzecim.

§ 8. OBOWIĄZKI I OŚWIADCZENIA UCZESTNIKA

1. Poprzez opublikowanie swojej Odpowiedzi zgodnie z Regulaminem Ty (jako Uczestnik) potwierdzasz, że spełniasz wymagania określone w Regulaminie.
2. Poprzez opublikowanie swojej Odpowiedzi wyrażasz zgodę na to, że w przypadku wybrania Ciebie Zwycięzcą, Organizator może wykorzystać Twoją nazwę/przydomek wykorzystywane w Mediach Społecznościowych, Twoją Odpowiedź i informacje w niej zawarte podczas ogłaszania wyników



Konkursu.

3. Poprzez opublikowanie swojej Odpowiedzi zawierającej Twój wizerunek (np. selfie) udzielasz Organizatorowi ogólnowiatowej, nieodpłatnej, przenoszalnej zgody na wykorzystywanie i rozpowszechnianie Twojego wizerunku przez Organizatora i jego spółki zależne w celu przeprowadzenia Konkursu, w szczególności zaś w celu opublikowania Twojego wizerunku na kontaktach w Mediach Społecznościowych Organizatora w związku z Konkursem.
4. Poprzez opublikowanie swojej Odpowiedzi oświadczasz również że:
 - posiadasz wyłączne majątkowe prawa autorskie autora do Odpowiedzi, w szczególności prawo do korzystania z Odpowiedzi i dysponowania nią na wszystkich polach eksploatacji oraz do pobierania wynagrodzenia za korzystanie z Odpowiedzi;
 - masz wyłączne prawo do udzielenia zgody na wykonywanie praw autorskich pochodnych;
 - twoje prawa majątkowe, o których mowa w powyżej, nie są ani ograniczone, ani obciążone żadnymi prawami stron trzecich, oraz, że nie naruszają żadnych praw stron trzecich;
 - nie udzieliłeś/udzieliłaś licencji na używanie Odpowiedzi w jakimkolwiek zakresie.
5. Poprzez opublikowanie swojej Odpowiedzi zgadzasz się i potwierdzasz, że Media Społecznościowe (Instagram, Facebook, Twitter) oraz właściwi członkowie ich zarządu, pełnomocnicy, przedstawiciele i pracownicy nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za szkody wynikające w jakikolwiek sposób z niniejszego Konkursu.

§ 9. PRAWA AUTORSKIE

1. Poprzez opublikowanie swojej Odpowiedzi Ty (Uczestnik) udzielasz nam (Organizatorowi) niewyłączonej, światowej, nieprzenoszalnej, nieodpłatnej licencji na wykorzystanie Odpowiedzi dla celów Konkursu, w tym na udostępnienie Odpowiedzi Komisji Konkursowej i opublikowanie ich na naszych stronach i/lub w Mediach Społecznościowych. Licencja obejmuje następujące pola eksploatacji:
 - a. wytwarzanie egzemplarzy Odpowiedzi przy użyciu wszelkich technik,
 - b. wprowadzanie do obrotu i rozpowszechnianie egzemplarzy Odpowiedzi wszelkimi kanałami,
 - c. udostępnianie Odpowiedzi wszelkim osobom w taki sposób, aby każda z nich miała do niej dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym.
1. Licencja wskazana w § 9 ust. 1:
 - a) Zostaje udzielona na czas nieokreślony w przypadku zwyczajnych Odpowiedzi;
 - b) ulega rozwiązaniu w przypadku gdy Uczestnik nie zostanie nagrodzony do dnia ogłoszenia wyniku Konkursu, o którym mowa w § 3 ust. 2 powyżej, bądź nie przyjmie Nagrody w terminie określonym w § 6 ust. 6 powyżej.

§ 10. DANE OSOBOWE

1. Administratorem Twoich danych osobowych jest CD PROJEKT S.A. z siedzibą w Warszawie, Polska, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa.
2. Możemy przetwarzać następujące z Twoich danych:
 - a) Uczestnik: nazwa/przydomek w Mediach Społecznościowych, wizerunek (jeżeli dotyczy), wszelkie inne dane zawarte w Odpowiedzi (jeżeli dotyczy), informacje dostarczone w związku z komunikacją z Organizatorem (jeżeli dotyczy);



- b) Zwycięzca: nazwa/przydomek w Mediach Społecznościowych, imię, nazwisko, adres, informacje wymagane przez przepisy prawa (np. dla celów podatkowych), wizerunek (jeżeli dotyczy), wszelkie inne dane zawarte w Odpowiedzi (jeżeli dotyczy), informacje dostarczone w związku z komunikacją z Organizatorem (jeżeli dotyczy).
3. Twoje dane osobowe będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Konkursu, w którym zamierzasz wziąć udział, w szczególności w celu oceny zgłoszeń, przyznania Nagród, ogłoszenia wyników, komunikowania się z Uczestnikami i doręczenia Nagród Zwycięzcom.
4. Respektujemy Twoje prawa związane z prywatnością tj. prawa dostępu, sprostowania oraz usunięcia danych, ograniczenia ich przetwarzania, prawo do ich przenoszenia, niepodlegania zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu, a także prawo wyrażenia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych (więcej informacji na temat jak przetwarzamy Twoje dane znajdziesz w [Polityce Prywatności Organizatora](#)).

§ 11. ODPOWIEDZIALNOŚĆ

Organizator nie pokrywa jakichkolwiek kosztów poniesionych przez Uczestnika w związku z Konkursem, w tym w związku z wzięciem udziału w Konkursie, przesłaniem Odpowiedzi bądź otrzymaniem Nagrody, z zastrzeżeniem § 7 powyżej.

§ 12. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Ten Konkurs nie jest w żaden sposób sponsorowany, popierany ani przeprowadzany przez Media Społecznościowe (Facebook, Instagram lub Twitter).
2. Regulamin został sporządzony w następujących wersjach językowych: angielskiej, polskiej, rosyjskiej, francuskiej, włoskiej, niemieckiej, portugalskiej (odmiana brazylijska), japońskiej, koreańskiej.
3. Regulamin interpretuje się i stosuje zgodnie z przepisami prawa polskiego.
4. Konkurs nie jest grą losową, loterią lub inną grą, o której mowa w polskiej ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
5. Regulamin wchodzi w życie z dniem 16 października 2019.