

ZASADY MIĘDZYNARODOWEGO KONKURSU

„#Shutterpunk2077 — Konkurs Trybu Foto Cyberpunk 2077”

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy dokument (zwany dalej „**Regulaminem**”) opisuje warunki konkursu „#Shutterpunk2077 — Konkurs Trybu Foto Cyberpunk 2077” (zwanego dalej „**Konkursem**”).
2. Zapraszamy Cię (dalej nazywając Cię „**Uczestnikiem**”) do wykonania zrzutu ekranu w „trybie foto” w trakcie gry w Cyberpunk 2077 na dowolnej z dostępnych platform (zwanego dalej „**Zrzutem Ekranu**”) i opublikowania go na swoim aktywnym koncie na Twitterze, Weibo lub VK („**Media Społecznościowe**”).
3. Zrzut Ekranu należy zgłosić do udziału w Konkursie w jednej z trzech kategorii (dalej: „**Kategoria**”):
 - a. portret,
 - b. akcja,
 - c. widok (krajobraz/architektura).
4. W każdej Kategorii można zgłosić jeden Zrzut Ekranu, co daje łącznie trzy Zrzuty na Uczestnika.
5. Szczegółowe wymogi dotyczące Zrzutów Ekranu i procedury zgłoszeń można znaleźć w § 4.
6. Zrzut Ekranu musi zostać opublikowany w Mediach Społecznościowych wskazanych w § 4 ust. 2.
7. W każdej z Kategorii Nagrody zostaną przyznane trzem Uczestnikom (zwanym dalej „**Zwycięzcami**”), którzy wykonają najbardziej twórcze i oryginalne Zrzuty Ekranu, opublikują je w Terminie Konkursu oraz prześlą nam wraz z wszelkimi innymi niezbędnymi informacjami wyszczególnionymi w § 6.
8. Wygrywające Zrzuty Ekranu zostaną opublikowane na naszych kontach społecznościowych podanych w § 5.
9. Organizatorem konkursu jest CD PROJEKT S.A., spółka z siedzibą w Warszawie (kod pocztowy: 03-301, ul. Jagiellońska 74), wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, nr KRS 0000006865, NIP: 734-28-67-148, o w pełni opłaconym kapitale zakładowym w wysokości 96.120.000,00 PLN (dalej: „**my**” bądź „**Organizator**”).
10. Konkurs organizowany jest we współpracy z:
 - a. Dell Inc. — spółką z siedzibą przy One Dell Way, Round Rock, Texas 78682 USA, numer podatkowy (TIN) 74-2487834;
 - b. Secretlab SG Pte. Ltd. — spółką zawiązaną i działającą na podstawie prawa singapurskiego, nr rej. 201506443C, z siedzibą przy 994 Bendemeer Road, #03-07 B Central, Singapore 339943;
 - c. Razer Inc. — spółką z siedzibą przy 9 Pasteur Suite #100, Irvine, CA 92618 USA, numer podatkowy (TIN) 13 429 0448;

d. GWD Concept Sp. z o. o. z siedzibą w Warszawie (02-017), Aleje Jerozolimskie 123A, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy pod numerem KRS 0000451277, (dalej: „**Partnerzy**”). Partnerzy dostarczają część z Nagród w Konkursie.

§ 2. UCZESTNICY

1. W Konkursie mogą uczestniczyć osoby, które mają ukończone 18 lat w dniu przystępowania do Konkursu i pełną zdolność prawną, tj. mogą samodzielnie dokonywać czynności prawnych, w tym zawierać wiążące umowy, zgodnie z przepisami obowiązującymi w ich kraju.
2. W Konkursie nie mogą uczestniczyć osoby, które są pracownikami lub bliskimi partnerami biznesowymi Organizatora lub Partnera bądź ich podmiotów stowarzyszonych, podmiotów zależnych, producentów, sprzedawców lub agencji reklamowych czy też bliskimi członkami rodzin takich osób.
3. Wszystkie informacje podane przez Uczestników na potrzeby Konkursu są udostępniane dobrowolnie, jednak mogą być konieczne dla udziału w Konkursie, a w przypadku Zwycięzców — również otrzymania Nagród.

§ 3. TERMIN KONKURSU

1. Konkurs zaczyna się 10 grudnia 2020 r. i kończy 30 stycznia 2021 r. o godz. 23:59 czasu CET („**Termin Konkursu**”).
2. Lista zwycięzców zostanie opublikowana najpóźniej dnia 28 lutego 2021 r.

§ 4. ZGŁOSZENIA

1. Aby wziąć udział w Konkursie, Uczestnik musi mieć aktywne konto w jednym z Mediów Społecznościowych i opublikować na nim swój Zrzut Ekranu zgodnie z poniższym Regulaminem.
2. Zrzut Ekranu należy opublikować na aktywnym koncie w danym Medium Społecznościowym w następujący sposób:
 - Twitter — tweet z naszym hashtagem #Shutterpunk2077;
 - VK — post z naszym hashtagem #Shutterpunk2077;
 - Weibo — post z naszym hashtagem #快门朋克#.Zgłoszenie powinno identyfikować kategorię, w której Uczestnik chce, aby Zrzut Ekranu został oceniony. Upewnij się, że post jest ustawiony jako publiczny (ogólnodostępny), bo w przeciwnym razie nie będziemy mogli go ocenić!
3. Zrzuty Ekranu opublikowane poza Terminem Konkursu nie będą mogły w nim uczestniczyć.
4. Każdy Zrzut Ekranu należy zapisać w formacie cyfrowym zgodnie z limitami rozmiaru i objętości danego Medium Społecznościowego.
5. Zrzut Ekranu powinien spełniać następujące wymogi techniczne:
 - a. wykonanie w „trybie foto” w Cyberpunku 2077;
 - b. brak jakichkolwiek dodanych naklejek, klatek lub tła;
 - c. brak modyfikacji, wzbogaceń i innych zmian wprowadzanych za pomocą oprogramowania do edycji grafiki.

Zrzut Ekranu niespełniający powyższych wymogów technicznych nie kwalifikuje się do udziału w Konkursie.

6. Zrzut Ekranu można wykonać na dowolnej platformie i dowolnym urządzeniu, a więc nie ma wymagań dotyczących rozdzielczości i ustawień graficznych.
7. Zgłoszenie należy przysłać osobiście, używając własnego aktywnego konta. Nie wolno przysyłać zgłoszeń w imieniu innych podmiotów lub osób.
8. Dozwolony jest tylko jeden Zrzut Ekranu w danej kategorii. Zrzut Ekranu należy zgłosić na nie więcej niż jednym Medium Społecznościowym. Jeżeli uczestnik opublikuje więcej niż jeden Zrzut lub na więcej niż jednym Medium Społecznościowym w danej Kategorii, żaden ze Zrzutów Ekranu w tej Kategorii nie zostanie uwzględniony w Konkursie. Jeżeli dany Zrzut Ekranu zostanie opublikowany w tej samej Kategorii w różnych postach, tweetach lub komentarzach, jedynie Zrzut Ekranu wysłany w pierwszym z nich zakwalifikuje się do udziału w Konkursie.
9. Zrzut Ekranu musi być zgodny z obowiązującymi przepisami. W szczególności nie może on naruszać praw autorskich, znaków towarowych lub innych praw własności intelektualnej ani dóbr osobistych innych osób; dopuszcza się jednak wykorzystanie w Zrzucie Ekranu własności intelektualnej Organizatora pod warunkiem przestrzegania postanowień Umowy Użytkownika CD PROJEKT RED i Zasad dotyczących Treści Fanowskich. Zrzut Ekranu musi być odpowiedni dla osób niepełnoletnich.
10. Organizator zastrzega prawo do odrzucenia lub zdyskwalifikowania Zrzutu Ekranu, jeżeli:
 - a. narusza ona obowiązujące przepisy lub Regulamin Konkursu; lub
 - b. można go uznać za rasistowski, ksenofobiczny, seksistowski, zniesławiający lub w inny sposób obraźliwy, niezgodny z prawem bądź naruszający prawa własności intelektualnej lub dobra osobiste osoby trzeciej.

§ 5. ROZSTRZYGNIECIE

1. Zwycięzcy zostaną wyłonieni przez jury złożone z członków zespołów społecznościowych i graficznych Organizatora („**Komiteta Konkursu**”).
2. Komitet Konkursu wybierze Zwycięzców w oparciu o kreatywność i oryginalność Zrzutów Ekranu oraz ich zgodność z Kategorią.
3. Zwycięzcami zostaną 3 Uczestnicy w każdej z Kategorii (co daje łącznie 9 Zwycięzców). Niezależnie od liczby zgłoszonych Zrzutów Ekranu Uczestnik może zostać Zwycięzcą w nie więcej niż jednej Kategorii.
4. Komitet Konkursu może przyznać wyróżnienia (o charakterze wyłącznie honorowym) według własnego wyłącznego uznania.
5. Decyzja Komitetu Konkursu jest ostateczna.
6. Zwycięskie Zrzuty Ekranu oraz imiona i nazwiska Zwycięzców zostaną opublikowane na następujących kontach społecznościowych Organizatora:
 - Oficjalna witryna internetowa gry Cyberpunk 2077: cyberpunk.net
 - Oficjalne forum CD PROJEKT RED: forums.cdprojektred.com/
 - Oficjalna strona gry Cyberpunk 2077 i jej wersje regionalne: <https://www.facebook.com/CyberpunkGame/>
 - Oficjalny profil gry Cyberpunk 2077 na Twitterze i wersje regionalne: <https://twitter.com/CyberpunkGame>
 - Oficjalny profil gry Cyberpunk 2077 na Instagramie: <https://www.instagram.com/cyberpunkgame/?hl=en>
 - Oficjalny profil gry Cyberpunk 2077 w serwisie Tumblr: <https://www.tumblr.com/blog/cyberpunkgame>
 - Oficjalny profil Cyberpunka na VK: <https://vk.com/cyberpunkgame>
 - Oficjalny profil CD PROJEKT RED na Weibo: <https://weibo.com/cdprojektred>

§ 6. NAGRODY

1. Zwycięzcy w każdej Kategorii otrzymają następujące nagrody („Nagrody”):
 - a. 1. miejsce:
 - laptop Dell Alienware m17 laptop z ekskluzywnym skinem z Cyberpunka 2077;
 - 3 metalowe plakaty z Cyberpunka od Displate w rozmiarze L;
 - torba gadżetów o wartości 100 USD.
 - b. 2. miejsce:
 - krzesło Secret Lab Omega w edycji Cyberpunk 2077;
 - 2 metalowe plakaty z Cyberpunka od Displate w rozmiarze L;
 - Torba gadżetów o wartości 100 USD.
 - c. 3. miejsce:
 - mysz Razer Viper Ultimate w edycji Cyberpunk;
 - podkładka pod mysz Razer CP2077 Custom Gigantus V2 (M);
 - klawiatura Razer Huntsman Mini;
 - słuchawki z mikrofonem Razer Blackshark V2 Pro;
 - 2 metalowe plakaty z Cyberpunka od Displate w rozmiarze M;
 - Torba gadżetów o wartości 100 USD.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania innych nagród specjalnych wedle własnego uznania.
3. Dla uniknięcia wątpliwości opisana wyżej pula Nagród jest wspólna dla wszystkich Uczestników, bez względu na wersję językową Regulaminu wyświetlaną Uczestnikowi.
4. Zwycięzcy zostaną poinformowani o wynikach Konkursu w bezpośrednich wiadomościach wysyłanych na konto Mediów Społecznościowych, z którego zgłosili Zrzuty Ekranu (prosimy o sprawdzanie skrzynki przychodzącej, aby nie przegapić wiadomości). Powyższa wiadomość zostanie wysłana w ciągu trzech (3) dni kalendarzowych od dnia wspomnianego w § 3 pkt 2 powyżej. W przypadku VK Zwycięzcy zostaną poinformowani o Regulaminie Konkursu przez publiczny post Organizatora i poproszeni o skontaktowanie się z nim za pomocą bezpośredniej wiadomości w terminie określonym w tym poście.
5. Każdy Zwycięzca będzie miał siedem (7) dni od dnia powiadomienia o wynikach na:
 - a. potwierdzenie przyjęcia Nagrody przez bezpośrednią wiadomość na konto społecznościowe Organizatora;
 - b. podanie Organizatorowi w tej samej wiadomości adresu pocztowego do wysłania Nagrody;
 - c. potwierdzenie, że Uczestnik spełnia wymogi określone w aneksie A, poprzez przesłanie Organizatorowi oryginalnego podpisanego egzemplarza aneksu A.
6. Jeżeli Zwycięzca nie przekaze Organizatorowi wszystkich informacji opisanych w punkcie 5 lit. b powyżej lub nie potwierdzi przyjęcia Nagrody bądź odrzuci ją, zastrzegamy sobie prawo do przyznania tytułu Zwycięzcy innemu Uczestnikowi, a tym samym przekazanie Nagrody tej osobie, bądź do rezygnacji z przyznania danej Nagrody.
7. W razie konieczności każdy Zwycięzca musi okazać Organizatorowi oryginał certyfikatu rezydencji podatkowej wydany przez jego kraj zamieszkania, ważny na dzień otrzymania Nagród.
8. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone w publicznych postach na oficjalnych kontach społecznościowych Organizatora wspomnianych w § 5 ust. 6 powyżej najpóźniej w dniu wskazanym w § 3 ust. 2 powyżej.

§ 7. KOSZTY ZWIĄZANE Z NAGRODĄ

1. Organizator pokryje koszt wysyłki Nagrody.

2. Organizator pokryje koszty podatkowe z tytułu Nagrody wynikające z polskich przepisów. Oprócz wyżej wspomnianych kosztów Zwycięzcy ponoszą wyłączną odpowiedzialność za uiszczenie jakichkolwiek innych krajowych, federalnych, stanowych, lokalnych lub innych dowolnego rodzaju podatków związanych z Nagrodą.
3. Na żądanie Organizatora Zwycięzcy muszą dostarczyć mu wszelkie dokumenty i informacje wymagane na mocy stosownych przepisów. Do takich dokumentów i informacji mogą zaliczać się w szczególności informacje wymagane do spełnienia obowiązków podatkowych lub z zakresu przeciwdziałania praniu pieniędzy i oszustwom, a dostarczyć je należy w ciągu siedmiu (7) dni kalendarzowych od dostarczenia Zwycięzcy żądania Organizatora.

§ 8. OBOWIĄZKI I OŚWIADCZENIA UCZESTNIKA

1. Publikując Zrzut Ekranu zgodnie z Regulaminem, Uczestnik potwierdza, że spełnia określone w nim wymagania.
2. Zgłaszając Zrzut Ekranu, Uczestnik zgadza się, że jeżeli zostanie Zwycięzcą, Organizator może wykorzystać jego imię i nazwisko, Zrzut Ekranu oraz zawarte w nim informacje w ogłoszeniach z wynikami Konkursu.
3. Przesyłając nam Zrzut Ekranu, Uczestnik oświadcza również, że:
 - Zrzut Ekranu jest wynikiem jego własnej, samodzielnej pracy;
 - Uczestnik jest wyłącznym właścicielem wszelkich osobistych i gospodarczych praw autorskich do Zrzutu Ekranu, w szczególności prawa do jego wykorzystywania albo rezygnacji z jego wykorzystywania we wszystkich obszarach eksploatacji oraz do otrzymywania wynagrodzenia za jego wykorzystanie;
 - Uczestnikowi przysługuje wyłączne prawo do udzielania zgody na wykonywanie autorskich praw zależnych;
 - gospodarcze prawa autorskie Uczestnika wspomniane w powyższych punktach nie są ograniczone ani obciążone żadnymi prawami autorskimi osób trzecich ani nie naruszają żadnych praw osób trzecich (innych niż Organizator);
 - Uczestnik nie udzielił licencji na wykorzystywanie Zrzutu Ekranu w jakimkolwiek zakresie.

§ 9. PRAWA AUTORSKIE

1. Zgłaszając Zrzut Ekranu, Uczestnik udziela Organizatorowi niewyłącznej, ogólnosiłkowej, niezbywalnej licencji na wykorzystywanie Zrzutu Ekranu na potrzeby Konkursu, w tym na jego udostępnienie Komitetowi Konkursu i opublikowanie w naszych witrynach internetowych i na naszych kontach społecznościowych. Nagrody należy traktować jako wynagrodzenie za udzielenie Organizatorowi licencji przez Zwycięzców. Wspomniana licencja obejmuje w szczególności następujące formy eksploatacji:
 - tworzenie kopii Zrzutu Ekranu dowolnymi metodami;
 - dystrybuowanie i rozpowszechnianie Zrzutu Ekranu wszelkimi kanałami;
 - udostępnianie Zrzutu Ekranu w sposób umożliwiający każdej osobie uzyskanie dostępu w miejscu i czasie przez siebie wybranym.
2. Licencja, o której mowa w § 9 pkt 1, jest udzielana na czas nieokreślony.

§ 10. DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych Uczestnika jest CD PROJEKT S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa.

2. Możemy przetwarzać następujące dane osobowe:
 - a. W odniesieniu do Uczestnika: imię i nazwisko, adres e-mail, inne dane osobowe zawarte w Zrzucie Ekranu (jeżeli dotyczy), informacje przekazane w toku komunikacji z Organizatorem (jeżeli dotyczy);
 - b. W odniesieniu do Zwycięzcy: imię i nazwisko, adres fizyczny, informacje wymagane na mocy prawa (np. do celów podatkowych), wizerunek, inne dane osobowe przekazane w toku komunikacji z Organizatorem (jeżeli dotyczy).
3. Dane osobowe Uczestnika będą przetwarzane na potrzeby przeprowadzenia Konkursu organizowanego przez CD PROJEKT, w którym Uczestnik zamierza wziąć udział, w szczególności w celu oceny zgłoszeń, przyznania Nagród, ogłoszenia wyników, komunikacji z Uczestnikami i przekazania Zwycięzcom Nagród.
4. Respektujemy przysługujące Uczestnikowi prawa, tj. prawo do uzyskania dostępu do jego danych, prawo do ich poprawienia, usunięcia bądź ograniczenia ich przetwarzania, prawo do przenoszenia tych danych, prawo do niepodlegania zautomatyzowanym decyzjom indywidualnym, w tym przez profilowanie, a także prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych Uczestnika (więcej informacji na temat przetwarzania danych osobowych Uczestnika można znaleźć w Polityce Prywatności Organizatora pod adresem URL: https://regulations.cdprojektred.com/pl/privacy_policy).

§ 11. ZWOLNIENIE Z ODPOWIEDZIALNOŚCI

Organizator nie pokryje żadnych kosztów, jakie Uczestnik może ponieść w związku z Konkursem, w tym przystąpieniem do Konkursu, przygotowaniem i przesłaniem Zrzutu Ekranu oraz otrzymaniem Nagrody, z zastrzeżeniem § 7 powyżej.

§ 12. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin zostaje opublikowany w następujących językach: angielski, polski, rosyjski, niemiecki, portugalski brazylijski, francuski, hiszpański, włoski, japoński, koreański, chiński uproszczony, chiński tradycyjny, arabski.
2. Regulamin podlega prawu polskiemu i powinien być zgodnie z nim interpretowany
3. Konkurs nie jest grą losową, loterią ani inną grą w myśl polskiej ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
4. Regulamin wchodzi w życie w dniu 10 grudnia 2020 r.

Aneks A — Oświadczenie o własności faktycznej

Ja,¹, potwierdzam, że należy mnie traktować jako właściciela faktycznego (beneficjenta) Nagrody w myśl wzorcowej konwencji OECD o podatkach dochodowych i kapitałowych, w szczególności:

1. przyjmuję Nagrodę na własną korzyść, co obejmuje wyłączone prawo do rozporządzania nią po jej otrzymaniu i ponoszenie ryzyka gospodarczego związanego z utratą jej w całości albo w części;
2. nie jestem przedstawicielem, powiernikiem ani innym podmiotem prawnie lub faktycznie zobowiązanym do przeniesienia całości lub części wynagrodzenia uzgodnionego na mocy niniejszej umowy na rzecz innego podmiotu;
3. potwierdzam, że spełniam wszelkie kryteria do uznania za rezydenta podatkowego² w myśl krajowych przepisów i³.

Zwycięzca:

¹ Wpisać imię i nazwisko Zwycięzcy.

² Wpisać kraj zamieszkania Zwycięzcy.

³ Wpisać nazwę umowy w sprawie unikania podwójnego opodatkowania podpisanej między Polską a krajem Zwycięzcy.