

REGELN FÜR DEN GLOBALEN WETTBEWERB

„Fotomodus-Wettbewerb #Shutterpunk2077 — Cyberpunk 2077”

§ 1. ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN

1. Dieses Dokument (nachfolgend: Diese „**Regeln**”) beinhalten die Bedingungen für den „Fotomodus-Wettbewerb #Shutterpunk2077 — Cyberpunk 2077” (nachfolgend: der „**Wettbewerb**”).
2. Erstellen Sie (wir nennen Sie nachfolgend auch den „**Teilnehmer am Wettbewerb**“) bitte beim Spielen von Cyberpunk 2077 auf einer der verfügbaren Plattformen mittels der Option „photo mode” (Fotomodus) eine Illustration (nachfolgend: eine „**Illustration**“) und veröffentlichen diese dann in Ihrem aktiven Account bei Twitter, Weibo oder VK (die „**sozialen Medien**”).
3. Ihre Illustration sollte sich auf eine der folgenden Kategorien beziehen (nachfolgend:) ein „**Kategorie**“):
 - a. Portrait
 - b. Action
 - c. Landschaft / Architektur
4. Pro Kategorie ist jeweils nur eine Illustration möglich. Es können also maximal drei Illustration pro Teilnehmer eingereicht werden.
5. Detaillierte Anforderungen zu den Illustrationen und dem Einreichungsprozess finden Sie in § 4.
6. Sie müssen die Illustrationen in den in Paragraph 4, Punkt 2, festgelegten sozialen Medien veröffentlichen.
7. Die Preise werden an drei Teilnehmer pro Kategorie vergeben, die die kreativste und originellste Illustration erstellen, diese innerhalb der Wettbewerbszeit veröffentlichen und alle weiteren erforderlichen in § 6 angegebenen Informationen einreichen (nachfolgend: die „**Gewinner**“).
8. Die prämierten Illustrationen werden auf unseren in § 5 genannten Social-Media-Accounts veröffentlicht.
9. Der Wettbewerb wird von CD PROJEKT S.A. organisiert, einer Gesellschaft mit Sitz in Warschau (Postleitzahl: 03-301, ul. Jagiellońska 74), eingetragen im Unternehmerregister des Nationalen Gerichtsregisters, geführt vom Bezirksgericht für die Hauptstadt Warschau in Warschau, 14. Handelsabteilung des Nationalen Gerichtsregisters, KRS-Nr. 0000006865, NIP (Steuerzahler-ID-Nr.): 734-28-67-148, voll einbezahltes Kapital der PLN 100.654.624,00, nachfolgend: „**wir**” oder die „**Organisatoren**”).
10. Der Wettbewerb wird in Kooperation mit folgenden Unternehmen organisiert:
 - a. Dell Inc., eine Gesellschaft mit eingetragenem Firmensitz in One Dell Way, Round Rock, Texas 78682 USA, Steuerzahler-ID-Nr. 74-2487834
 - b. Secretlab SG Pte. Ltd., eine gemäß den Gesetzen Singapurs organisierte und bestehende Gesellschaft, Eintragsnummer 201506443C, mit eingetragener Adresse in 994 Bendemeer Road, #03-07 B Central, Singapur 339943
 - c. Razer Inc., eine Gesellschaft mit eingetragenem Firmensitz in 9 Pasteur Suite #100, Irvine, CA 92618 USA, Steuerzahler-ID-Nr. 13 429 0448
 - d. GWD Concept Sp. z o. o., mit Firmensitz in Warschau (02-017), Aleje Jerozolimskie 123A, im Unternehmerregister des Nationalen Gerichtsregisters im Amtsgericht für die Hauptstadt Warschau in Warschau, KRS-Nr.: 0000451277, eingetragen.

Die Unternehmen werden nachfolgend die „**Partner**“ genannt. Die Partner stellen einige der Preise für den Wettbewerb zur Verfügung.

§ 2. WETTBEWERBSTEILNEHMER

1. Sie können am Wettbewerb teilnehmen, wenn Sie am Tag der Wettbewerbsteilnahme mindestens 18 Jahre alt und voll geschäftsfähig sind, d. h. wenn Sie in Übereinstimmung mit Ihrem lokalen Recht selbständig Rechtsgeschäfte, einschließlich verbindlicher Verträge, abschließen dürfen.
2. Sie dürfen nicht am Wettbewerb teilnehmen, wenn Sie ein Angestellter oder enger Geschäftsfreund des Veranstalters oder Partners oder ihrer verbundenen Unternehmen, Tochtergesellschaften, Hersteller, Handelsvertreter oder Werbeagenturen oder ein Mitglied der unmittelbaren Familie einer solchen Person sind.
3. Alle von den Teilnehmern für die Zwecke des Wettbewerbs gemachten Angaben sind freiwillig, können jedoch für die Teilnahme am Wettbewerb und - im Falle der Gewinner - auch für die Entgegennahme der Preise benötigt werden.

§ 3. WETTBEWERBSDATEN

1. Der Wettbewerb startet am 10. Dezember 2020 und wird am 10. Januar 2021, 23:59 MEZ, beendet (der „**Wettbewerbszeitraum**“).
2. Die Gewinner werden spätestens am 31. Januar 2021 öffentlich bekannt gegeben.

§ 4. EINZUREICHENDE UNTERLAGEN

1. Um an diesem Wettbewerb teilzunehmen, benötigen Sie ein aktives Konto auf den Social Media und müssen Ihre Illustration den folgenden Regeln entsprechend veröffentlichen.
2. Veröffentlichen Sie Ihre Illustration bitte innerhalb des Wettbewerbszeitraums wie folgt in Ihrem aktiven Account in einem bestimmten Social Medium:
 - Twittern Sie Ihre Illustration bitte mit dem Hashtag #Shutterpunk2077 auf Twitter.
 - Posten Sie Ihre Illustration bitte mit dem Hashtag #Shutterpunk2077 auf VK.
 - Posten Sie Ihre Illustration bitte mit dem Hashtag #快门朋克# auf Weibo.Geben Sie bei Ihrer Einreichung bitte die Kategorie an, in der Ihre Illustration bewertet werden soll. Achten Sie bitte darauf, dass Ihr Post öffentlich ist. Anderenfalls können wir ihn nicht bewerten!
3. Illustrationen, die außerhalb des Wettbewerbszeitraums veröffentlicht werden, nehmen nicht am Wettbewerb teil.
4. Jede Illustration muss in einem digitalen Format gespeichert werden, dessen Größe und Gewicht vom jeweiligen sozialen Medium akzeptiert wird.
5. Die Illustration muss folgende technische Anforderungen erfüllen:
 - a. Die Illustration muss im „Foto-Modus“ Cyberpunk 2077 erstellt werden.
 - b. Die Illustration darf keinerlei Rahmen oder Sticker beinhalten.
 - c. Die Illustration darf nicht mittels einer Grafik-Software modifiziert, verbessert oder geändert werden.

Eine Illustration, die diese technischen Anforderungen nicht erfüllt, ist nicht für den Wettbewerb qualifiziert.

6. Sie können die Illustration auf jeder Plattform oder auf jedem Gerät, auf der / dem Sie spielen, erstellen. Es gibt keinerlei Anforderungen bezüglich der Auflösung oder anderer grafischer Einstellungen.

7. Sie müssen Ihre Einreichung selbst vornehmen und dazu Ihren eigenen aktiven Account verwenden. Es ist nicht gestattet, Beiträge im Namen anderer Organisationen oder Personen einzureichen.
8. Sie dürfen jeweils nur eine Illustration pro Kategorie veröffentlichen. Sie dürfen Ihre Illustration immer nur in einem sozialen Medium einreichen. Wenn Sie mehr als eine Illustration oder in mehr als einem sozialen Medium pro Kategorie veröffentlichen, berücksichtigen wir für den Wettbewerb keine der Illustrationen in dieser Kategorie. Wenn Sie mehr als eine Illustration in der gleichen Kategorie in einzelnen Posts, Tweets oder Kommentaren veröffentlichen, ist nur die Illustration, die mit dem ersten Post, Tweet oder Kommentar gesendet wurde, für den Wettbewerb qualifiziert.
9. Die Illustration muss mit den Bestimmungen des anwendbaren Rechts im Einklang stehen. Insbesondere darf die Illustration nicht die Urheberrechte, Marken oder andere geistige Eigentums- oder Persönlichkeitsrechte eines anderen verletzen. Sie können jedoch das geistige Eigentum der Organisatoren in der Illustration verwenden, solange dies gemäß den Bestimmungen der CD PROJEKT RED Benutzervereinbarung und unseren Richtlinien über Fan-Inhalte erfolgt. Die Illustration muss dahin gehend geeignet sein, sie auch Minderjährigen zeigen zu können.
10. Die Organisatoren behalten sich das Recht vor, die Illustration eines Teilnehmers unter folgenden Umständen zurückzuweisen oder zu disqualifizieren:
 - a. Sie verstößt gegen die Bestimmungen des anwendbaren Rechts oder die Wettbewerbsregeln. Oder
 - b. Die Illustration kann als rassistisch, fremdenfeindlich, sexistisch, verleumderisch oder anderweitig anstößig, illegal oder als Verletzung des geistigen Eigentums oder der Persönlichkeitsrechte Dritter angesehen werden.

§ 5. ENTSCHEIDUNG

1. Die Gewinner werden von einer Jury ausgewählt, die sich aus Mitgliedern der Community and Art Teams des Veranstalters zusammensetzt („**Wettbewerbskomitee**“).
2. Das Wettbewerbskomitee wählt die Gewinner anhand der Kreativität, Originalität und Konformität mit der Kategorie ihrer Illustrationen aus.
3. Das Wettbewerbskomitee wählt 3 Gewinner in jeder Kategorie (also insgesamt 9 Gewinner) aus. Es kann unabhängig von der Anzahl an eingereichten Illustrationen immer nur ein Gewinner in einer Kategorie ausgewählt werden.
4. Das Wettbewerbskomitee kann im eigenen Ermessen ehrenhalber Erwähnungen verleihen.
5. Die Entscheidung des Wettbewerbskomitees ist endgültig.
6. Die Gewinner-Illustrationen und die Namen der Gewinner werden auf den folgenden Social Media-Konten des Veranstalters veröffentlicht:
 - Offizielle Cyberpunk 2077 Website: cyberpunk.net
 - Offizielle Foren von CD PROJEKT RED: forums.cdprojektred.com/
 - Offizielle Facebook-Seite von Cyberpunk 2077 und seiner Regionalversionen: <https://www.facebook.com/CyberpunkGame/>
 - Offizielles Cyberpunk 2077 Twitter-Profil und seiner Regionalversionen: <https://twitter.com/CyberpunkGame>
 - Offizielles Cyberpunk 2077 Instagram-Profil: <https://www.instagram.com/cyberpunkgame/?hl=en>
 - Offizielles Cyberpunk 2077 Tumblr-Profil: <https://www.tumblr.com/blog/cyberpunkgame>
 - Offizielles Cyberpunk-VK-Profil: <https://vk.com/cyberpunkgame>
 - Offizielles CD-PROJEKT-RED-Profil auf Weibo: <https://weibo.com/cdprojektred>

§ 6. PREISE

1. Die Gewinner in jeder Kategorie erhalten folgende Preise (der /die „Preis(e)“):
 - a. 1. Platz:
 - Ein Alienware-m17-Laptop von Dell im exklusiven Cyberpunk-Design,
 - Ein Cyberpunk-Displate in 3 L,
 - Eine Goodie-Bag im Wert von 100 USD.
 - b. 2. Platz:
 - Einen Gaming-Stuhl Secret Lab Omega in der Cyberpunk-2077-Edition,
 - Ein Cyberpunk-Displate in 2 L,
 - Eine Goodie-Bag im Wert von 100 USD.
 - c. 3. Platz:
 - Eine Cyberpunk-Maus Razer Viper Ultimate,
 - Ein Mauspad Razer CP2077 Custom Gigantus V2 (M),
 - Ein Mini-Keyboard Razer Huntsman,
 - Ein Headset Razer Blackshark V2 Pro,
 - Ein Cyberpunk-Displate in 2 M,
 - Eine Goodie-Bag im Wert von 100 USD.
2. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, nach eigenem Ermessen weitere Sonderpreise zu vergeben.
3. Zur Vermeidung von Zweifeln ist der oben beschriebene Preispool für alle Wettbewerbsteilnehmer gleich, unabhängig von der Sprachversion der Regeln, die dem Wettbewerbsteilnehmer angezeigt wird.
4. Die Gewinner werden über die Ergebnisse des Wettbewerbs durch direkte Nachrichten im Social-Media-Account, den sie zur Einreichung der Illustrationen verwendet haben, informiert (bitte überprüfen Sie Ihren E-Mail-Eingang, damit Sie die Nachricht nicht verpassen.) Die oben erwähnte Nachricht wird innerhalb von drei (3) Kalendertagen ab dem in § 3 Punkt 2 oben erwähnten Datum versandt. Bei VK werden die Gewinner anhand eines öffentlichen Posts der Organisatoren über die Ergebnisse des Wettbewerbs informiert. Sie werden gebeten, sich innerhalb des im vorgenannten öffentlichen Post angegebenen Zeitrahmens mittels direkter Nachricht an die Organisatoren zu wenden.
5. Jeder Gewinner hat sieben (7) Kalendertage ab dem Tag, an dem die Ergebnisse mit ihm kommuniziert wurden, um:
 - a. per Direktnachricht dem Organisator gegenüber auf den Social Media mitzuteilen, ob er den Preis annimmt,
 - b. in derselben Nachricht den Organisatoren eine Postanschrift mitzuteilen, an die der Preis geschickt wird,
 - c. bestätigen, dass er oder sie die in Anhang A genannten Anforderungen erfüllt, indem er oder sie dem Veranstalter das Original des unterzeichneten Anhangs A vorlegt.
6. Wenn der Gewinner dem Veranstalter nicht alle Informationen aus Punkt 5(b) oben zur Verfügung stellt oder den Preis nicht annimmt, behalten wir uns das Recht vor, den Gewinn einem anderen Wettbewerbsteilnehmer zu verleihen und somit diesen Preis an einen anderen Wettbewerbsteilnehmer zu vergeben oder von der Vergabe dieses bestimmten Preises abzusehen.
7. Falls erforderlich, stellt jeder Gewinner dem Veranstalter das Original der von seinem Wohnsitzland ausgestellten steuerlichen Wohnsitzbescheinigung zur Verfügung, die zum Zeitpunkt der Entgegennahme der Preise gültig ist.

8. Die Wettbewerbsergebnisse werden durch öffentliche Bekanntgabe auf den offiziellen Social Media-Konten des Veranstalters, wie in § 5 Punkt 6 oben erwähnt, spätestens zu dem in § 3 Punkt 2 oben genannten Datum bekannt gegeben.

§ 7. PREISBEZOGENE KOSTEN

1. Der Veranstalter übernimmt die Kosten für den Versand der Preise.
2. Der Veranstalter übernimmt die Kosten für die nach polnischem Recht auf den Preis zu entrichtende Steuer. Abgesehen davon sind die Gewinner allein für die Zahlung zusätzlicher nationaler, bundesstaatlicher, staatlicher, lokaler oder sonstiger Steuern jeglicher Art im Zusammenhang mit einem Preis verantwortlich.
3. Auf Anfrage des Veranstalters müssen die Gewinner dem Veranstalter alle Dokumente und Informationen zur Verfügung stellen, die nach geltendem Recht erforderlich sind. Solche Dokumente und Informationen können insbesondere Informationen umfassen, die zur Erfüllung von Steuer-, Geldwäsche- und/oder Betrugsbekämpfungsaufgaben erforderlich sind, und müssen innerhalb von sieben (7) Kalendertagen nach Zustellung der Anfrage des Veranstalters an den Gewinner eingereicht werden.

§ 8. VERPFLICHTUNGEN UND ERKLÄRUNGEN DER WETTBEWERBSTEILNEHMER

1. Indem Sie Ihre Illustration gemäß den Regeln veröffentlichen, bestätigen Sie (als Wettbewerbsteilnehmer), dass Sie die in den Regeln festgelegten Anforderungen erfüllen.
2. Indem Sie Ihre Illustration einreichen, erklären Sie sich damit einverstanden, dass der Veranstalter, falls Sie zu den Gewinnern gehören, bei der Bekanntgabe der Wettbewerbsergebnisse Ihren Namen, Ihre Illustration und die darin enthaltenen Informationen verwenden darf.
3. Mit Zusendung Ihrer Illustration erklären Sie darüber hinaus Folgendes:
 - Die Illustration ist ein Ergebnis Ihrer eigenen und unabhängigen Arbeit.
 - Sie besitzen exklusiv alle persönlichen und wirtschaftlichen Urheberrechte des Urhebers an der Illustration, insbesondere das Recht, die Illustration in allen Verwertungsbereichen zu nutzen und deren Nutzung zu regeln sowie eine Vergütung für die Nutzung der Illustration zu erhalten.
 - Sie haben das exklusive Recht, die Erlaubnis zur Ausführung der abgeleiteten Urheberrechte zu erteilen.
 - Ihre wirtschaftlichen Urheberrechte, wie unter den oben genannten Punkten erwähnt, sind weder eingeschränkt noch mit Rechten Dritter belastet und sie verletzen keine Rechte Dritter (mit Ausnahme derer des Veranstalters).
 - Sie haben keine Lizenz zur Nutzung der Illustration in irgendeinem Bereich erteilt.

§ 9. URHEBERRECHTE

1. Indem Sie uns Ihre Illustration zusenden, gewähren Sie (der Wettbewerbsteilnehmer) uns (dem Veranstalter) eine nicht-exklusive, weltweite, nicht übertragbare Lizenz zur Nutzung der Illustration für die Zwecke des Wettbewerbs, einschließlich der Bereitstellung der Illustration für das Wettbewerbskomitee und der Veröffentlichung auf unseren Websites und in den sozialen Medien. Die Preise sind als Entschädigung für die Vergabe der Lizenz durch die Gewinner an den Veranstalter zu betrachten. Diese Lizenz umfasst insbesondere die folgenden Verwertungsformen:
 - Mittels sämtlicher Techniken Kopien von der Illustration erstellen

- Verteilung und Verbreitung der Illustration über alle Kanäle
 - Bereitstellung der Illustration in einer Weise, die es jeder Person ermöglicht, auf die Illustration an einem von ihr gewählten Ort und zu einer von ihr gewählten Zeit zuzugreifen
2. Die in § 9 Punkt 1 erwähnte Lizenz wird auf unbestimmte Zeit erteilt.

§ 10. PERSONENBEZOGENE DATEN

1. Ihr Verantwortlicher für personenbezogene Daten ist CD PROJEKT S.A. mit Sitz in Warschau, Polen, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa.
2. Wir können von Ihnen die folgenden personenbezogenen Daten verarbeiten:
 - a. Wettbewerbsteilnehmer: Name, E-Mail-Adresse, sonstige in der Illustration enthaltene personenbezogene Daten (falls zutreffend), Informationen, die im Rahmen der Kommunikation mit dem Veranstalter zur Verfügung gestellt wurden (falls zutreffend)
 - b. Gewinner: Name, E-Mail-Adresse, physische Adresse, gesetzlich vorgeschriebene Angaben (z. B. für Steuerzwecke), Bildnis, andere personenbezogene Daten, die im Rahmen der Kommunikation mit dem Veranstalter zur Verfügung gestellt wurden (falls zutreffend).
3. Ihre personenbezogenen Daten werden zum Zweck der Durchführung des von CD PROJEKT organisierten Wettbewerbs, an dem Sie teilnehmen möchten, verarbeitet, insbesondere zur Bewertung der Einsendungen, zur Preisverleihung, zur Bekanntgabe der Ergebnisse, zur Kommunikation mit den Wettbewerbsteilnehmern und zur Bereitstellung der Preise für die Gewinner.
4. Wir respektieren Ihre Persönlichkeitsrechte, d. h. das Recht auf Zugang, Berichtigung und Löschung Ihrer Daten, die Einschränkung ihrer Verarbeitung, ihre Übertragung, das Recht, nicht Gegenstand automatisierter Entscheidungsfindung zu sein, einschließlich der Erstellung von Profilen, und das Recht, der Verarbeitung Ihrer persönlichen Daten zu widersprechen (weitere Einzelheiten zur Verarbeitung Ihrer personenbezogenen Daten finden Sie in der Datenschutzerklärung des Veranstalters unter der folgenden URL: https://regulations.cdprojektred.com/en/privacy_policy).

§ 11. HAFTUNGSFREISTELLUNG

Der Veranstalter übernimmt keine Kosten, die dem Wettbewerbsteilnehmer im Zusammenhang mit dem Wettbewerb entstehen, einschließlich der Teilnahme am Wettbewerb, der Vorbereitung und Einreichung des Screenshots und der Entgegennahme des Preises, vorbehaltlich § 7 oben.

§ 12. SCHLUSSBESTIMMUNGEN

1. Die Geschäftsordnung wird in den folgenden Sprachversionen veröffentlicht: Englisch, Polnisch, Russisch, Deutsch, brasilianisches Portugiesisch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Japanisch, Koreanisch, vereinfachtes Chinesisch, traditionelles Chinesisch und Arabisch.
2. Die Regeln werden in Übereinstimmung mit dem polnischen Recht geregelt und ausgelegt.
3. Der Wettbewerb ist kein Glücksspiel, keine Lotterie und kein anderes Spiel im Sinne des polnischen Gesetzes vom 19. November 2009 über Glücksspiele.

4. Die Regeln treten am 10-Dezember 2020 in Kraft.

Anhang A - Erklärung zum wirtschaftlichen Eigentum

Ich,,¹ bestätige, dass ich als wirtschaftlicher Eigentümer des Preises im Sinne des OECD-Musterabkommens zur Vermeidung der Doppelbesteuerung von Einkommen und Vermögen zu betrachten bin, insbesondere I.:

1. dass ich den Preis zu meinem eigenen Nutzen annehme, was das Recht einschließt, allein über den Preis zu entscheiden, sobald ich ihn erhalten habe, und das wirtschaftliche Risiko im Zusammenhang mit dem Verlust einer solchen Forderung oder eines Teils davon zu tragen,
2. dass ich kein Vertreter, Bevollmächtigter, Treuhänder oder sonstiges Subjekt bin, das rechtlich oder tatsächlich verpflichtet ist, die im Rahmen dieser Vereinbarung vereinbarte Entschädigung ganz oder teilweise an ein anderes Rechtssubjekt zu übertragen,
3. bestätige, dass ich sämtliche Anforderungen erfülle, um als Steueransässiger von² gemäß den internen Gesetzen und³ betrachtet zu werden.

Gewinner:

¹ Bitte Vor- und Nachnamen des Gewinners angeben.

² Bitte Land des Wohnsitzes des Gewinners angeben.

³ Bitte den Namen des zwischen Polen und dem Land des Gewinners abgeschlossenen Doppelbesteuerungsabkommens angeben.