

国際
「Witcher on the Go」
コンテスト規定

§ 1. 一般条項

1. 本文書（以下、「**本規則**」）は、「Witcher on the Go」コンテスト（以下、「**本コンテスト**」）の諸条件を定めるものです。
2. 皆様（以下、「**参加者**」）には、「『ウィッチャー3 ワイルドハント』をどこで、どうプレイする?」という質問への回答とハッシュタグ「#WitcherOnTheGo」を、Twitter、InstagramまたはFacebookのアクティブなアカウント（以下、「**ソーシャルメディア**」）に投稿していただきます（以下、「**回答**」）。
3. 動画、写真、イラスト...回答の形式は問いません。コンテストの期間中に、最も創造的でオリジナリティのある回答を投稿していただいた参加者に賞品を贈呈します。
4. 本コンテストは、Warsaw (03-301), Poland, ul. Jagiellońska 74に登録事務所を置き、ワルシャワに所在する首都ワルシャワ地方裁判所、ポーランド会社登記裁判所登記局第13商務部（13th Commercial Division of the National Court Register）により、KRS番号0000006865、納税者識別番号NIP 7342867148、統計番号REGON 492707333にて登記され、株式資本PLN 96,120,000.00（9612万ポーランド・ズロチ）を全額払込み済みの会社であるCD PROJEKT SA（以下、「**当社**」または「**本件主催者**」）が実施します。

§ 2. 参加資格

1. 本コンテストに応募した時点で18歳以上であり、かつ完全な法的能力を有する（すなわち、居住地域の法律に基づき、独立して法的な取引を行えること。これには法的拘束力を有する契約が含まれます）こと。
2. 本件主催者またはその関連会社、子会社、製造業者、販売代理店、広告会社の従業員、またはかかる従業員の直接の家族である場合は、本コンテストに参加できません。
3. 本コンテストに参加するにあたって、参加者の情報は任意で提出されるものとし、ただし、一部本コンテストに参加するため、および入賞者の場合は賞品を受け取るために提出が必須となる情報があります。

§ 3. 開催日時

1. 本コンテストは2019年10月16日に始まり、2019年11月7日7:59（日本時間）に終了します（以下、「**開催期間**」）。
2. 入賞した回答の作者（以下、「**入賞者**」）は、2019年11月20日までに発表されます。

§ 4. 提出

1. 本コンテストに参加するには、普段使用しているソーシャルメディアのアクティブなアカウントを所有していること、本規則に同意していること、そして以下に示す規則に沿って回答を投稿することが求められます。
2. 開催期間中に回答を投稿してください。期間外に投稿された回答は、本コンテストに参加したことにはなりません。
3. 当社が投稿を閲覧し評価できるよう、投稿内容が公開されていること、およびハッシュタグ「#WitcherOnTheGo」が付いていることを必ずご確認ください！
4. 提出は参加者本人が行う必要があります。第三者に代わって投稿を行うことは禁じられています。
5. 回答は、使用するソーシャルメディアが許可するサイズと容量のデジタル形式である必要があります。
6. 1人の参加者が回答できるのは1回までです。複数の回答を投稿した参加者は失格となります。
7. 本規則で指定した方法以外で提出された作品は失格となります。
8. 回答は適用法を遵守する必要があります。特に、他者の著作権やプライバシーを侵害する回答を行ってははいけません（例：許可なく他人の写真を投稿してはいけません）。また、

回答は未成年による閲覧に適切な内容に限ります。

9. 本件主催者は以下の場合に、参加者の回答を却下する権利を留保します。
 - a) 適用法、本コンテストの規定、またはソーシャルメディアのサービス利用規約に違反している場合
 - b) 作品の内容が人種差別的、外国人差別的、性差別的、または中傷的であるか、その他不快または違法な内容、第三者の知的財産または人格権を侵害する内容が含まれている場合。

§ 5. 審査

1. 入賞者は本主催者のコミュニティチーム（以下「コンテスト審査委員会」）によって選ばれます。
2. コンテスト審査委員会は、回答の創造性とオリジナリティを基準に入賞者の選出を行います。
3. コンテスト審査委員会の決定は最終的なものとします。
4. コンテスト審査委員会は最大で13名の参加者を選出します。
5. 入賞した回答と、入賞者のソーシャルメディア上の名前/ニックネームは、本主催者の以下のソーシャルメディアアカウントに投稿されます：
 - 『ウィッチャー』公式Facebookページ：<https://www.facebook.com/thewitcher/>
 - 『ウィッチャー』公式Twitterプロフィール：<https://twitter.com/witchergame/>
 - CDPR公式Instagramプロフィール：<https://www.instagram.com/cdpred/>

§ 6. 賞品

1. 本コンテストの入賞者には以下の賞品が贈呈されます。
 - a) 1位～3位：Nintendo Switch（2019年モデル）本体と「#Switcher」Tシャツ
 - b) 4位～13位：「#Switcher」Tシャツ
2. 本件主催者は独自の裁量で、他の特別賞を授与する権利を留保します。
3. 入賞者は、任意で希望するTシャツのサイズやスタイル（メンズ/レディース）を本件主催者のソーシャルメディアアカウントにダイレクトメッセージで提出することができます。情報の提出は必須ではありませんが、提出されない場合に贈呈される「#Switcher」Tシャツのサイズ/スタイルは無作為に選ばれます。
4. 疑義が生じるのを避けるため、上記の賞品は、本規則の表示言語に関わらず全ての参加者に共通したものとなります。
5. コンテストの結果は本件主催者の公式ソーシャルメディアアカウントの公開投稿にて発表されます。可能な場合、入賞者には結果の報告をソーシャルメディアのダイレクトメッセージで個別に知らせる可能性があります（連絡を見逃さないよう、受信ボックスを確認し、当社からのリクエストが届いていれば許可するようお願いいたします）。ですが、基本的には参加者が自身で結果発表を確認し、入賞していた場合は上述§ 5 (5)に記載されている当社のソーシャルメディアアカウントのいずれかにダイレクトメッセージをお送りいただくようお願いいたします。
6. 入賞者は、結果発表から7暦日以内に以下の手続きをお願いいたします：
 - a) 本件主催者のソーシャルメディア宛のダイレクトメッセージにて、賞品を受け取るかどうかを返答する。
 - b) 賞品の郵送先の住所を提出する。

期間内に入賞者から上記の6.(a)-(b)で指定された情報が提出されなかった場合、または入賞者が受賞を拒否した場合、本件主催者は該当する賞を他の参加者に授与する、または該当する賞の授与を取り止める権利を留保します。

§ 7. 賞品に関わるコスト

1. 賞品の郵送費用は本件主催者が負担します。
2. 賞品にかかる税金は、ポーランド法に従い、本件主催者が負担するものとします。それ以外の賞金に関連して発生する国、連邦、州、地域、またはその他の税金の支払いについては、入賞者が全責任を負うものとします。

3. 入賞者は、適用法によって必要な全ての文書や情報を本件主催者から要請があった場合に提出するものとします。文書や情報には、税金、資金洗浄対策および/または詐欺防止の義務を果たすために必要な情報が含まれ、本件主催者から入賞者へ要請が届いてから7暦日以内に提出される必要があります。
4. 賞金の代用や交換は禁じられており、賞品の譲渡、贈与、その他の形式による他者への受け渡しも行えません。

§ 8. 参加者の義務および申告

1. 本規則に沿った回答を投稿することで、参加者自身が本規則に定める条件を満たしていることを認めるものとします。
2. 回答を投稿することで、入賞した場合に本件主催者による本コンテスト結果発表時に、ソーシャルメディアの名前/ニックネーム、自身の回答とそこに含まれる情報を使用することに同意するものとします。
3. 自身の画像（自撮り画像など）を含む回答を投稿した場合、本件主催者およびその提携先に対し、本コンテストの目的において対象画像を本件主催者のソーシャルメディア上で使用および流布することのできる全世界で有効な、譲渡可能な、無償の使用許可を付与するものとします。
4. 回答を投稿することで、さらに参加者は以下のことを申告するものとします：
 - 回答に対する作者の経済的権利、特に回答の使用権、あらゆる分野の宣伝での使用権を譲渡する権利、回答の使用に対する報酬を受け取る権利を全て独占的に所有すること
 - 派生的著作権行使の許可を与える独占的権利を所有すること。
 - 上記で言及した経済的権利は、第三者の権利によって妨害も制限もされず、第三者のいかなる権利も侵害しないこと。
 - いかなる範囲においても、回答を使用するいかなる許可も与えていないこと。
5. 回答を投稿することで、本コンテストに関連して生じた第三者請求について、各ソーシャルメディア（Instagram、Facebook、Twitter）およびその全取締役、代理人、代表者、従業員を解放し、免責し、補償することに同意するものとします。

§ 9. 著作権

1. 回答を投稿することで、参加者は当社（本件主催者）に対し、本コンテストの目的において対象の回答を利用することのできる非独占的で、全世界で有効な、譲渡不能な、無償の使用許可を付与します。かかる目的には、対象の回答をコンテスト審査委員会のメンバーに提供すること、弊社ウェブサイトおよび/またはソーシャルメディアで公開することが含まれます。この使用許諾には特に以下の利用形態が含まれます。
 - あらゆる技術を用いて、回答のコピーを作成すること。
 - あらゆる媒体で回答のコピーを流通または流布すること。
 - 誰もが任意の場所および時間においてアクセスできる状態で、回答を利用に供すること
2. § 9.1に記載された使用許諾は：
 - a) 入賞した回答の場合は、無期限に付与されます。
 - b) 参加者が上記§ 3.2で入賞していないと判明した時点、もしくは§ 6.6に指定された期限内に受賞の返答をしなかった時点で終了します。

§ 10. 個人情報

1. 個人情報の管理者はCD PROJEKT S.A.（登記上の本社所在：Warsaw, Poland, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa）とします。
2. 当社では以下の個人情報を扱う可能性があります：
 - a) 参加者：ソーシャルメディア上の名前/ニックネーム、肖像（当てはまる場合）、回答に含まれるその他の個人情報（当てはまる場合）、本件主催者とのやり取りの中で提出された情報（当てはまる場合）
 - b) 入賞者：ソーシャルメディア上の名前/ニックネーム、本名、住所、法的手続きに必要な情報（税金など）、肖像（当てはまる場合）、回答に含まれるその他の個人情報

(当てはまる場合)、本件主催者とのやり取りの中で提出された情報(当てはまる場合)

3. 参加者の個人情報は、CD PROJEKTが主催するコンテストの実施を目的として使用され、とりわけ参加者との連絡、投稿された回答の審査、表彰、結果発表を目的として使用されます。
4. 当社は、参加者のプライバシーの権利を尊重します。これには、個人情報へのアクセス、修正、削除、取り扱いの制限、譲渡、プロファイリングなどの自動化された意思決定に服さない権利、および個人情報の取り扱いに意義を唱える権利などが該当します(個人情報の取り扱いに関する詳細は、[本件主催者のプライバシーポリシー](#)でご確認いただけます)。

§ 11. 補償

本件主催者は、参加者が本コンテストと関連して被りうる一切の費用を補償しません。これには本コンテストへの参加、回答の準備と提出、および上記§ 7に記載された賞品の受け取りに関わる費用が含まれます。

§ 12. 最終規定

1. 本コンテストは、各ソーシャルメディア(Facebook、Instagram、Twitter)とは関連しておらず、管理および主催や賛同は一切受けていません。
2. 本規定は以下の言語で公開されています: 英語、ポーランド語、ロシア語、フランス語、イタリア語、ドイツ語、スペイン語、ポルトガル語(ブラジル)、日本語、韓国語。
3. 本規則はポーランド法に準拠し、同法に基づいて解釈されます。
4. 本コンテストはポーランドにて2009年11月19日発令のギャンブルゲーム法で言及される賭博、抽選、その他のゲームには該当しません。
5. 本規則は2019年10月16日に発効します。