

REGULAMIN KONKURSU

GWINT – KONKURS ŚWIĄTECZNY

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy dokument (dalej jako „**Regulamin**”) opisuje warunki konkursu „GWINT – Konkurs Świąteczny” (dalej jako „**Konkurs**”).
2. W ramach konkursu zapraszamy Ciebie („**Uczestnika**”) do przedstawienia nam Twojej interpretacji bitwy z gry GWINT w formie pisemnej („**Opowiadanie**”) oraz przesłanie nam Opowiadania poprzez wysłanie go w wiadomości email na adres gwintkonkursswiateczny@kaermorhen.com. Nagrody otrzymają Uczestnicy, których Opowiadania zostaną uznane za najbardziej kreatywne, oryginalne oraz najlepszej jakości.
3. Konkurs jest otwarty dla Uczestników z całego świata.
4. Organizatorem konkursu jesteśmy my, spółka CD PROJEKT S.A. z siedzibą w Warszawie, w Polsce, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa, wpisanym do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy KRS, pod numerem KRS: 0000006865, NIP: 7342867148, REGON: 492707333, kapitał zakładowy: 96.120.000,00 PLN, w całości wpłacony (dalej jako „**my**” lub „**Organizator**”).

§ 2

KTO MOŻE WZIĄĆ UDZIAŁ?

1. Możesz wziąć udział w Konkursie, jeśli:
 - a. w dniu rozpoczęcia udziału w Konkursie masz co najmniej 18 lat i masz pełną zdolność do czynności prawnych, tj. możesz samodzielnie podejmować wszelkie czynności prawne, w tym zawierać umowy, lub
 - b. jesteś pomiędzy 13. a 18. rokiem życia w dniu rozpoczęcia udziału w Konkursie i Twój rodzic lub opiekun zapoznał się z niniejszym Regulaminem i potwierdził Twój udział w Konkursie.
2. Nie możesz wziąć udziału w Konkursie, jeśli jesteś pracownikiem lub współpracownikiem Organizatora bądź jego współpracowników, spółek zależnych, producentów, przedstawicieli handlowych lub agencji reklamowych; lub jeśli jesteś członkiem najbliższej rodziny takiego pracownika lub współpracownika.

§ 3

KIEDY ODBYWA SIĘ KONKURS?

1. Konkurs rozpoczyna się 7 grudnia 2018 r. oraz trwa do 13 grudnia 2018 23:59 CET („**Czas Trwania Konkursu**”). Musisz przesłać swoje Opowiadanie do końca Czasu Trwania Konkursu. Opowiadania wysłane poza Czasem Trwania Konkursu nie będą brały udziału w Konkursie
2. Ogłoszenie zwycięzców nastąpi 19 grudnia 2018.

§ 4

JAK WZIĄĆ UDZIAŁ?

1. Aby wziąć udział w Konkursie, napisz opowiadanie będące interpretacją potyczki z gry GWINT.
2. Opowiadanie musi zawierać przynajmniej 500 słów i nie powinno przekraczać 2000 słów jeśli jest w formie pisemnej. Opowiadania muszą być napisane w języku polskim.
3. Prześlij swoje Zgłoszenie na adres gwintkonkursswiateczny@kaermorhen.com
4. Każdy Uczestnik może przysłać tylko jedno Opowiadanie. Zgłoszenia zawierające kilka Opowiadań oraz kolejne Opowiadania tego samego Uczestnika nie zostaną zakwalifikowane do Konkursu.
5. Opowiadania dostarczone w jakiegokolwiek inny sposób nie zostaną zakwalifikowane do Konkursu.
6. Opowiadanie musi być odpowiednie do zaprezentowania osobom nieletnim oraz powinno spełniać wymogi PEGI 16.



7. Organizator zastrzega sobie prawo odrzucenia Opowiadania Uczestnika, jeżeli Opowiadanie będzie naruszało przepisy właściwego prawa, niniejszych Zasad lub prawa osoby trzecich, lub jeśli Opowiadanie będzie miało charakter rasistowski, ksenofobiczny, seksistowski, zniesławiający lub w inny sposób obraźliwy lub niezgodny z prawem lub wymogami PEGI 16.

§ 5

JAK ZOSTANĄ WYŁONIENI ZWYCIĘZCY?

1. Zwycięzcy zostaną wyłonieni przez Komisję Konkursową złożoną z osób zatrudnionych przez Organizatora oraz pełniących funkcję Community Manager.
2. Przy ocenie Opowiadań Komisja Konkursowa będzie brała pod uwagę kreatywność, styl, oryginalność i ich jakość.
3. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne.
4. Komisja Konkursowa wybierze trzy Opowiadania oraz przyzna im odpowiednio Pierwszą, Drugą oraz Trzecią Nagrodę.
5. Organizator zastrzega sobie prawo przyznania nagród specjalnych wedle swojego uznania.

§ 6

JAKIE SĄ NAGRODY?

1. Zwycięzcy otrzymają następujące nagrody:
 - a. Pierwsza Nagroda – zestaw o wartości detalicznej 90 USD składający się z:
 - Pluszowego Trolla
 - Worka
 - 1800 sztuk Pyłu Meteorytowego
 - Zestawu gadżetów związanych z grą GWINT
 - b. Druga Nagroda – zestaw o wartości detalicznej 60 USD składający się z:
 - Worka
 - 1200 sztuk Pyłu Meteorytowego
 - Zestawu gadżetów związanych z grą GWINT
 - c. Trzecia Nagroda – zestaw o wartości detalicznej 30 USD składający się z:
 - 600 sztuk Pyłu Meteorytowego
 - Zestawu gadżetów związanych z grą GWINT
2. Nagrody zostaną przesłane na adresy przekazane przez zwycięzców. Organizator pokryje koszt przesyłki.
3. Jeżeli będzie to wymagane przez przepisy prawa Nagrody zostaną uzupełnione o nagrodę pieniężną w wysokości równej należnemu podatkowi od nagrody. Organizator pobierze i wpłaci wzmiankowaną nagrodę jako kwotę podatku należnego, zgodnie z przepisami prawa polskiego.
4. Wszyscy zwycięzcy zostaną poinformowani o wynikach Konkursu za pośrednictwem publicznych postów na forum oraz kanałach social media Organizatora. Organizator skontaktuje się ze zwycięzcami również za pomocą e-maila. Każdy ze zwycięzców będzie miał siedem (7) dni od otrzymania wiadomości na podjęcie decyzji odnośnie do przyjęcia nagrody oraz przekazanie adresu pocztowego do wysyłki nagród. Jeżeli Uczestnik nie skontaktuje się z nami we wskazanym czasie bądź odmówi przyjęcia nagrody, zachowujemy prawo do przyznania nagrody innemu Uczestnikowi bądź do nieprzyznania tej nagrody.

§ 7

OBOWIAZKI I OŚWIADCZENIA UCZESTNIKA

1. Przez wysłanie zgłoszenia zgodnie z § 4 powyżej, potwierdzasz (jako Uczestnik) że spełniasz wymagania określone w Regulaminie.
2. Przez wysłanie zgłoszenia wyrażasz zgodę, że w razie zdobycia przez Ciebie nagrody w Konkursie Organizator może użyć Twojej nazwy lub imienia i nazwiska dostarczonego w zgłoszeniu w celu ogłaszania wyników Konkursu lub w jakichkolwiek innych materiałach promocyjnych dotyczących Konkursu.

§ 8

PRAWA AUTORSKIE I PRAWO DO WIZERUNKU

1. Przez wysłanie zgłoszenia, Ty (Uczestnik) udzielasz nam (Organizatorowi) niewyłącznej, światowej, nieprzenoszalnej, nieodpłatnej licencji na wykorzystanie Opowiadania dla celów przeprowadzenia Konkursu, w tym na udostępnienie Opowiadania członkom Komisji Konkursowej, opublikowania go na naszej stronie lub w social media. Licencja obejmuje następujące pola eksploatacji:
 - a. dystrybucji i rozpowszechniania Opowiadania wszelkimi kanałami;
 - b. udostępnianie Opowiadania w taki sposób, aby dowolna osoba miała do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym.
2. Licencja opisane w § 8 udzielane jest na czas nieokreślony.

§ 9

DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator, tj. CD PROJEKT S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa.
2. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Konkursu, w tym w celu kontaktu z uczestnikami, oceny zgłoszeń, przyznania nagród i ogłaszania wyników.
3. Organizator respektuje prawa dotyczące prywatności danych Uczestników, tj. prawa dostępu, sprostowania oraz usunięcia danych, ograniczenia ich przetwarzania, prawo do ich przenoszenia, niepodlegania zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu, a także prawo wyrażenia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych (więcej informacji na temat przetwarzania danych osobowych Uczestników znajduje się w Polityce Prywatności CD PROJEKT RED pod adresem: https://regulations.cdprojektred.com/pl/privacy_policy).

§ 10

ODPOWIEDZIALNOŚĆ

Organizator nie pokrywa jakichkolwiek potencjalnych kosztów poniesionych przez Uczestnika w związku z Konkursem, w tym w związku z wzięciem udziału w Konkursie, przygotowaniem i przesłaniem Opowiadania bądź otrzymaniem nagrody, z zastrzeżeniem § 6.

§ 11

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin interpretuje się i stosuje zgodnie z przepisami prawa polskiego.
2. Regulamin wchodzi w życie w dniu 7 grudnia 2018